

ARBRE DE NOËL 2020



Sommaire



Édito 1

Les jouets*

De 0 à 2 ans 2

De 3 à 5 ans 9

De 6 à 8 ans 17

De 9 à 10 ans 25

De 11 à 12 ans 33

Jouets d'office 41

Les spectacles 44

Calendrier / inscriptions ...49

L'arbre de Noël 2020

CASI Paris Nord

185, rue du faubourg Saint-Denis 75010 Paris.

Tél. 01 53 20 66 36 / 212 033

www.casipno.fr

Directeur de publication : Pierre-Marie Jumeaucourt.

Responsable de communication : Carole Van Ballaer.

Conception et réalisation : Comtown Productions.

Impression : Rivet Presse Édition Limoges.

Photos : © CASI Paris Nord, DR.

* Photos non contractuelles.



ABONNEMENT
magazines

Abonnements magazines

Vous avez la possibilité d'abonner vos enfants à leur revue préférée.

Place à la lecture et à la culture avec un choix d'abonnements pour chaque tranche d'âge.

Votre enfant recevra sa revue à domicile (entre 6 et 7 numéros selon le magazine choisi).



Les amis du Bois

Des artisans du Doubs et du Jura vous font partager un savoir-faire existant dans nos régions tout en préservant les emplois associés.



Sélection Livres

Nous proposons à vos enfants une sélection de livres par tranche d'âge. Des livres pour apprendre, s'évader ou découvrir des mondes inconnus...

de



à



ans

(né-e-s en 2020, 2019 et 2018)

SÉLECTION livres

0-2 ans

3-5 ans

6-8 ans

9-10 ans

11-12 ans

Jouets
d'office



1

MA VALISETTE D'ÉVEIL

Auteure : Isabelle Chauvet.

Une valisette de 4 livres tout-carton pour apprendre les premières notions aux tout-petits. Petit Pingouin fait découvrir sa famille, Petite Minette explique les émotions, Petit Ourson enseigne le temps qu'il fait dehors et Petite Souris à se situer dans l'espace.

UNE SOURIS VERTE

2

Illustratrice : Lisa Sanchis.

La célèbre comptine s'anime pour le plaisir des plus petits. L'enfant est invité à reprendre l'air de la célèbre comptine tout en mimant l'action grâce à la marionnette de doigt qui représente la souris et ses fameuses « trois petites crottes » ! De nombreuses animations permettent de rythmer la comptine : une porte à franchir, un bol d'huile et un bol d'eau à soulever et où tremper la souris, des tiroirs avec des velcros, un chapeau et une culotte à ouvrir et où cacher la souris.





3

PROJECTEUR COCCINELLE

Il aide bébé à s'endormir avec de doux airs et une projection multicolore d'étoiles lumineuses. Lorsque la coccinelle ferme les ailes, elle se transforme en veilleuse. Fonctionne avec 3 piles LR03 non fournies.

NOÉ P'TIT SINGE D'ACTIVITÉS

Un petit singe interactif à secouer pour déclencher des sons et des effets lumineux. Bouton cœur lumineux qui déclenche de nombreuses interactions, plus de 50 chansons, mélodies, sons et phrases. Fonctionne avec 3 piles LR44 fournies.



4

5

PUZZLE DE BAIN SOPHIE LA GIRAFE

Un jeu de bain avec Sophie la Girafe et ses amis pour s'inventer plein d'histoires.



LUMI TABLETTE DES DÉCOUVERTES

Découvrez les chiffres, les couleurs, les lettres ou encore les animaux grâce aux 25 icônes interactives, l'écran coloré et les effets lumineux. Fonctionne avec 3 piles LR03 fournies.



6



7

1, 2, 3 PETIT DALMATIEN

Petit chien à tirer pour inciter bébé à se déplacer et à partir à l'aventure. Des sons amusants se déclenchent lorsque le chien avance. Fonctionne avec 2 piles LR03 fournies.

TRAIN DU ZOO MAXI ABRICK

Ce coffret est rempli de 42 briques pour construire un train et 5 animaux.



8



PORTEUR AUTO

Grâce à son châssis ergonomique ultra-stable et ses butées anti-bascule avant et arrière, ce porteur permet à votre enfant de s'amuser en toute sécurité.

Dimensions : 54 x 27 x 40 cm.

9



10

DRAISIENNE

Repose-pieds et gardeboue arrière, cadre acier. Pneus pleins EVA increvables. Selle en mousse et guidon ajustables. Poignées antipincement. Poids maximum supporté : 20 kg.

11

SUPER PACK JARDIN 3 EN 1

Contient une tondeuse avec démarreur et variateur de vitesse, un panier garni de 10 accessoires et outils de jardin et une brouette.



12

MASHA ET MICHKA : MA PREMIÈRE COLLECTION DE JEUX ÉDUCATIFS

Une sélection d'activités éducatives et amusantes, adaptées pour la petite enfance, dans le but de développer logique, attention, mémoire et imagination !
Votre enfant découvrira : un puzzle, la tour des formes, le puzzle des formes géométriques, le plateau de jeu du cherche et trouve, le jeu des couleurs, le jeu des quantités, le jeu de logique, le jeu de mémoire, le jeu des silhouettes et le baby bingo.



JOUET en bois



DOMINOS ANIMAUX DE LA SAVANE

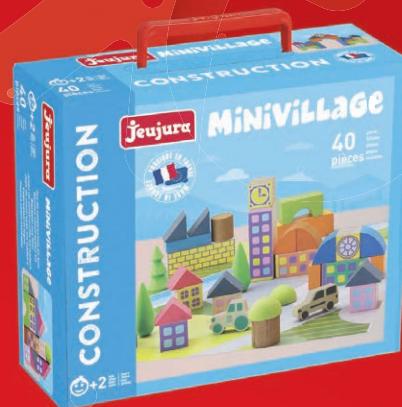
13

Les incontournables dominos éducatifs.
Zèbre, girafe, éléphant... seront vos amis.

EMPILABLE CULBUTO CLOWN

14

Un grand classique du jouet
en bois qui permet d'exercer
la motricité des plus jeunes
et d'affiner leur sens des couleurs.



15

JEU DE CONSTRUCTION MINIVILLAGE

Créer le village de ses rêves en développant
sa dextérité et en laissant libre cours
à son imagination.
40 pièces colorées en hêtre massif
+ mallette + tapis.

0-2 ans

3-5 ans

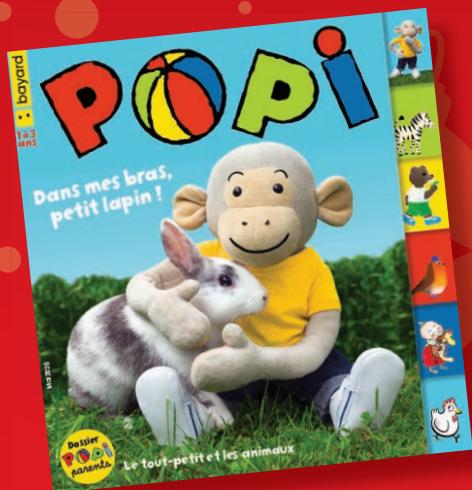
6-8 ans

9-10 ans

11-12 ans

Jouets
d'office

ABONNEMENT *magazines*



POPI

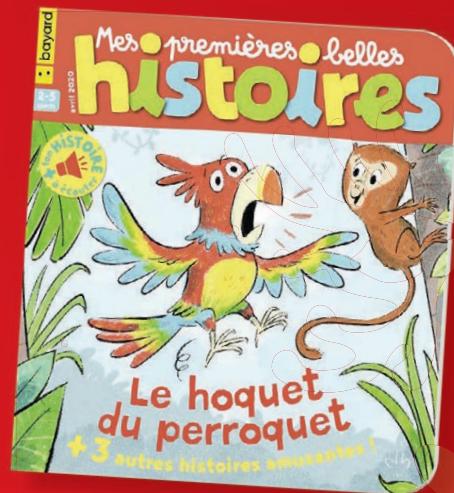
Le magazine qui fait parler les bébés.
Avec *Popi*, votre bébé va mettre avec bonheur des mots nouveaux sur ses premières fois et tout ce qui l'entoure.
Abonnement pour 6 numéros.

16

MES PREMIÈRES BELLES HISTOIRES

Le magazine craquant, plein d'histoires tendres et gaies à croquer !
Une grande histoire et plusieurs petites, avec des personnages espiègles et joyeux, des comptines.
Abonnement pour 6 numéros.

17



de

3

à

5

ans

(né-e-s en 2017, 2016 et 2015)

SÉLECTION livres

18

LE GRAND LIVRE ANIMÉ DE LA TERRE

Auteurs : Anne-Sophie Baumann & Pierrick Graviou.

Illustrateur : Didier Balicevic.

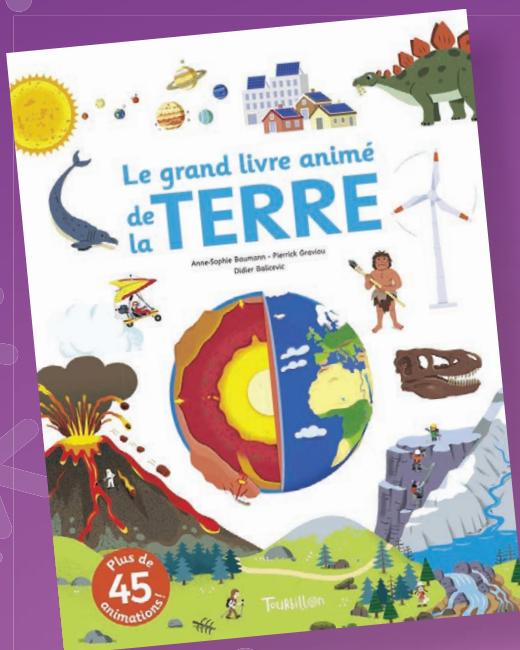
Comment se forme un volcan ?
Qu'y a-t-il au centre de la Terre ?
Comment se crée une montagne ?
Quand il pleut, où va l'eau ?
Comment prévoit-on le temps qu'il va faire ?
Un livre documentaire foisonnant d'informations très poussées
recueillies auprès de spécialistes.

Des animations précises pour tout savoir de la Terre
et son fonctionnement.

Une double-page par thème : les mouvements
des plaques, les volcans, le chemin de l'évolution,
l'usure des montagnes, la météo...

Plus de 45 animations et des pop-up spectaculaires !
Notions d'apprentissage :

- Éveiller la curiosité par la manipulation des animations.
- Appréhender le vocabulaire sur le domaine de la Terre.
- Approfondir un thème passion.



19

DEBOUT SUR L'EAU

Auteur : Hyacinthe Reisch.

Il était une fois un ours qui rêvait de se tenir « *debout sur l'eau* » comme l'indien Yun qui filait sur son canoë. Ensemble, vont-ils pouvoir accomplir ce rêve ?



+



NINA ET NELLO LA FORÊT

Auteurs : Laura Novello & Matteo Gaule.

Nina et Nello sont deux enfants curieux et très observateurs. À travers leurs aventures, ils font découvrir aux jeunes lecteurs les lois de la nature tout en les invitant à l'aimer et à la respecter. Une forêt en automne peut réserver des surprises inattendues.

Que va-t-il arriver à Nina et Nello ? Quelqu'un les appelle à l'aide... L'histoire est complétée par une fiche ludo-pédagogique qui permet de mieux comprendre la gestion des déchets puis de fabriquer des jeux avec des matériaux recyclés.

0-2 ans

3-5 ans

6-8 ans

9-10 ans

11-12 ans

Jouets
d'office

20

TABLETTE P'TIT GENIUS KID

Avec cette tablette éducative, découvre les lettres, les mots, les nombres et le calcul au cours de huit super activités. Joue avec les quatre jeux interactifs ainsi qu'un quiz et un calendrier. Fonctionne avec 2 piles LR06 fournies.



21

CENTRE VÉTÉRINAIRE

Équipé d'une table d'examen avec baignoire et pommeau de douche, d'un scanner et de nombreux accessoires dont une peluche. Dimensions : 40,5 x 28 x 61 cm.



22

COFFRE D'ACTIVITÉS 3 EN 1 REINE DES NEIGES

Des heures d'activités en perspective. Contient 3 tampons, 1 encrier, 8 feutres, 8 crayons gras, 8 crayons de couleur, 1 pochoir, 1 carnet, 10 feuilles de coloriage et 20 autocollants.





23

SUPER SET FAMILLE ET JARDIN PLAYMOBIL

Contient trois personnages, un support de jeu, un enclos et de nombreux accessoires.

24

LE CAMION DU CHEF POMPIER LEGO CITY

Éteins le feu avant qu'il ne se propage.



25

TAPIS AVEC ACCESSOIRES

Un tapis de 100 x 140 cm avec un véhicule en métal et des panneaux signalétiques te permettront de te créer plein d'histoires différentes à travers une nouvelle ville !





26

UKULÉLÉ

Ukulélé avec 4 cordes en plastique.
Livré avec un médiator.
Hauteur : 53 cm.



28

T'CHOUPI LA ROUE DES COULEURS

Un jeu pour les tout-petits qui permet d'apprendre les couleurs. Tourne la roue...
Qui sera le premier à habiller T'choupi et ses amis ?
Trouve l'habit qui correspond à la couleur indiquée par le spinner et habille ton personnage.

27

KIT DE PRESSE POUR PÂTE À MODELER BIO

Une presse à pâte à modeler 100 % bio et sans gluten.
De nombreux accessoires inclus.
Tous les accessoires et le packaging sont faits à partir de plastique, de carton ou de papier recyclés.

29

TROTINETTE PLIABLE

Mécanisme de pliage sécurisé,
roulement à billes ABEC 5,
frein arrière au pied, hauteur ajustable,
plateau polypropylène ergonomique
haute résistance et antidérapant,
poignées antipincement.
Poids maximum supporté : 50 kg.





JOUET en bois

30

TABLEAU SUR PIEDS

Tableau créatif double face pliable et évolutif :
1 face noire craie et 1 face blanche magnétique.
Fourni avec 80 accessoires.

31

MAISON DU VÉTÉRINAIRE

Jeu de construction
de 60 pièces en bois.
Fourni avec notice
de montage, tapis de jeu
et de nombreux animaux
et accessoires.



32

MEMORY LES ANIMAUX DE LA JUNGLE

Qui comptabilisera le plus de paires d'animaux
en faisant travailler sa mémoire ? Seul ou en famille,
sans limite d'âge. 36 jetons et... 18 paires à retrouver.



0-2 ans

3-5 ans

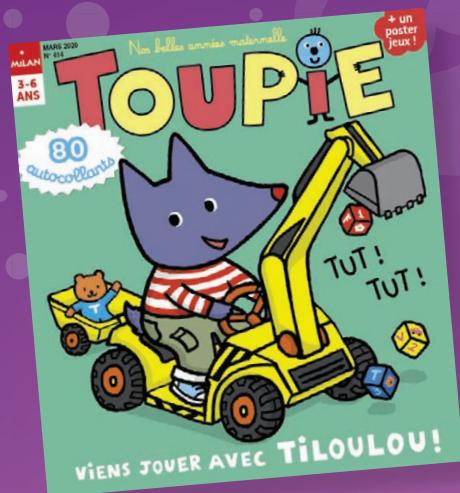
6-8 ans

9-10 ans

11-12 ans

Jouets
d'office

ABONNEMENT magazines



33

TOUPIE

Toupie c'est le pont entre la maternelle et la maison. Grâce aux histoires, le magazine va donner à l'enfant l'envie de raconter sa journée, et les autocollants intelligents et les jeux vont le faire avancer. Abonnement pour 6 numéros.

34

POMME D'API

Le magazine qui voit grand pour les petits ! Des histoires pour la lecture du soir avec des petits héros qui lui ressemblent : Petit Ours Brun, Sam-Sam... des réponses à ses « Pourquoi ? » « Comment ? ». Abonnement pour 6 numéros.



de

6

8

à

ans

(né-e-s en 2014, 2013 et 2012)

SÉLECTION livres

35

COURSE-POURSUITE AU STUDIO DE CINÉMA

Auteur : Hervé Eparvier - **Illustrateur :** Paul Picard.

Tandis que tu savoures tranquillement en terrasse une glace chocolat-noix de coco, tu vois passer devant toi ta vedette préférée : la célèbre star de cinéma Arthur Lempereur ! Waouuuuuuh ! Il s'engouffre dans une immense limousine, direction les studios de cinéma Cinélux où il tourne actuellement un nouveau film. Mais en montant dans la voiture, il fait tomber son portefeuille sur le bord du trottoir... Bam ! Tu t'empresses de le ramasser et décides d'aller le lui rapporter aux studios, en espérant qu'il t'offrira une photo dédiée pour te remercier. Mais avant, trouve autour de toi un peigne et un pot de gel pour te coiffer et être présentable devant ta star favorite.

Une aventure dont tu es le héros !

+

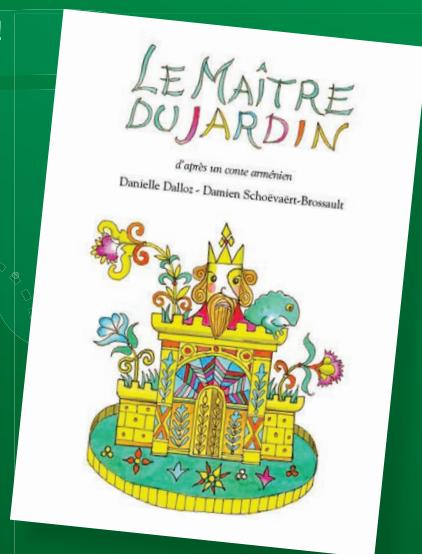
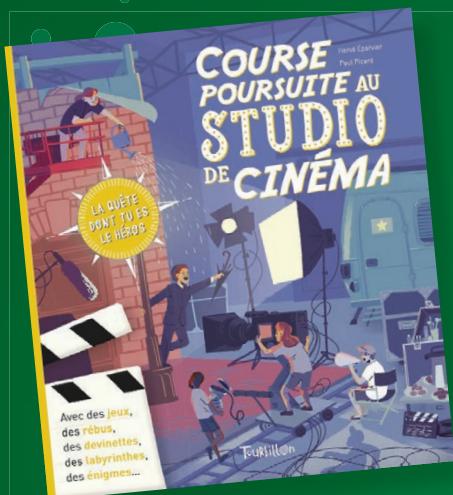
LE MAÎTRE DU JARDIN

Auteure : Danielle Dalloz.
Illustrateur : Damien Schoëvaërt-Brossault.

Du rosier Anmahakan naîtra une rose sublime et belle.
Alors le Maître du jardin connaîtra jeunesse éternelle.

Pour faire fleurir le rosier miraculeux, un roi despotique convoque
les plus grands jardiniers.

Tous échouent... et finissent aux oubliettes !
Pauvre Samvel ! Connaîtra-t-il le même sort ?

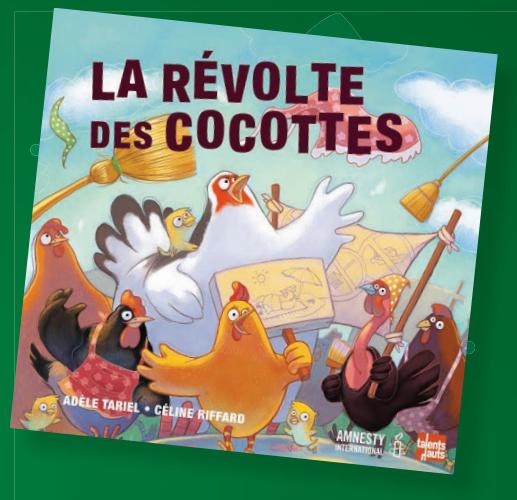


36

LA RÉVOLTE DES COCOTTES

Auteure : Adèle Tariel - **Illustratrice :** Céline Riffard.

Dans la basse-cour, les poules en ont assez d'être les seules à nettoyer le nid et à couvrir pendant que le coq et les poulets se pavent la crête en l'air. Menées par Charlotte, elles manifestent et font la grève pour que ça change.



+



JOURNÉE SENSATIONNELLE AU PARC D'ATTRACTIONS

Auteur : Hervé Éparvier - **Illustrateur :** Jean-Marc Langue.

Comme tu es très sage et que tu travailles bien à l'école, tes parents te font une surprise et t'amènent pour une sortie familiale au célèbre parc « Wonderland » ! Youhouuuu ! Plus de 20 manèges, stands et autres attractions au programme ! Trop d'chaaance ! Malheureusement, à peine l'entrée du parc franchie, ta petite sœur se met à courir et échappe à l'attention de tes parents. Il faut vite la retrouver avant qu'elle ne panique. Une aventure dont tu es le héros !

37

BLOPENS SUPER CENTRE D'ACTIVITÉS ARC-EN-CIEL

Avec le trio, tu peux combiner trois couleurs dans un seul et même outil pour créer un dessin aux couleurs de l'arc-en-ciel ! Réalise des super créations et expose-les dans ton cadre lumineux, comme un vrai artiste. Fonctionne avec 2 piles LR06 non fournies.



38

ATTRAPE-VENTS

Tout le nécessaire pour fabriquer cinq attrape-vents en bois. Chacun joue avec le vent et a une sonorité particulière. Contenu : deux plaques de bois prédécoupées, tubes en bois, perles plastiques, perles métalliques, perles bois, tubes métalliques, coquillages, clochettes et un livret pas à pas.



39

CHEVALIERS NOVELMORE PLAYMOBIL

Contient deux personnages, deux loups, un char avec deux canons et de nombreux accessoires.



LE SALON DE COIFFURE LEGO FRIENDS

Rends-toi dans le salon de coiffure.
Rejoins Emma qui se rend chez la styliste Nina
pour s'offrir une nouvelle coiffure.

40



0-2 ans

3-5 ans

41

L'AVION-ROBOT DE KAI NINJAGO

Construis le puissant robot de Digi Kai,
puis transforme-le en avion.



6-8 ans

9-10 ans

42

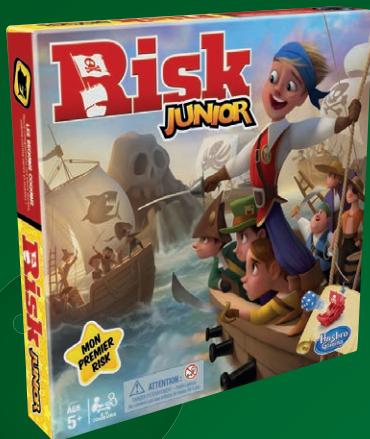
MEGA SLIME GLUANT

Découvre 20 activités autour du slime avec différents
types de textures et des centaines de combinaisons :
phosphorescent, gold, flutti ou ultra-gluant.



11-12 ans

Jouets
d'office



43 RISK JUNIOR

Le plus célèbre jeu de stratégie pour les enfants sur le thème des pirates !



45

SKATEBOARD FREERUN

Planche : 9 plis en érable chinois.
Kick : intégré double. Grip : antidérapant imprimé couleurs 80 AB noir.
Trucks : nylon 5" PP noir. Cushions : PU coulé.
Roues color solid : PVC, 50 x 36 mm.
Dureté des roues : 95A. Roulements : 608 Z.
Dimensions : L 80 x l 19,85 x H 10 cm.
Poids maximum supporté : 50 kg.

44

KIT EXPÉRIENCES IL ÉTAIT UNE FOIS... LES DÉCOUVREURS

Un coffret d'expériences pour comprendre les grands principes scientifiques derrière les inventions des héros de la série *Il était une fois... les Découvreurs*.

Ce coffret te permet de réaliser 30 expériences scientifiques pour percer les secrets des grandes découvertes et comprendre les grands principes scientifiques.

Thèmes abordés : électromagnétisme, électricité, gravité, optique et hydrostatique. Le livre du petit découvreur te présente les découvreurs et te guide pas à pas pour réaliser les expériences. Nombreux accessoires inclus. Fonctionne avec 3 piles LR03 non fournies.



46

CASQUE BLUETOOTH MUSE

Casque Bluetooth, arceau réglable pour un maximum de confort. Autonomie en mode Bluetooth musical jusqu'à 10 heures. Temps de charge : entre 2 et 3 heures. Batterie rechargeable intégrée. Système mains libres. Impédance : 32 Ohms. Diamètre haut-parleur 4 cm. Câble auxiliaire 100 cm. Câble USB 80 cm.



JOUET en bois

PLATEAUX CHEVAUX OIES

La référence des jeux de société avec ses 16 chevaux en buis et ses 4 oies en hêtre.



47



48

LA CABANE DE PÊCHE

Jeu de construction de 90 pièces en bois, un tapis de jeu et de nombreux accessoires pour s'inventer de nombreuses histoires autour de balades en barque au milieu des canards.



TÉCAP ! CLASSIC 300 PIÈCES

Grand jeu de construction de la grande famille des Kapla, en bois naturel, 300 pièces, baril carton. Place aux constructions et à la créativité.

49

0-2 ans

3-5 ans

6-8 ans

9-10 ans

11-12 ans

Jouets
d'office

ABONNEMENT Magazines



50

TOBOGGAN

Toboggan éveille à tous les sujets : science, morale, nature. Avec un documentaire, des maximes sages et farfelues, des quiz et un espace créatif.
Abonnement pour 6 numéros.

J'AIME LIRE

On n'a rien inventé de mieux pour aimer lire ! Avec *J'aime Lire*, votre enfant va constituer sa première bibliothèque.
Abonnement pour 6 numéros.

51



de

9

10

ans

ans

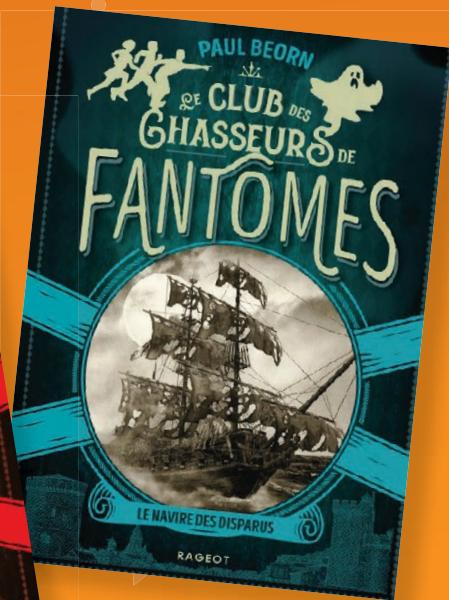
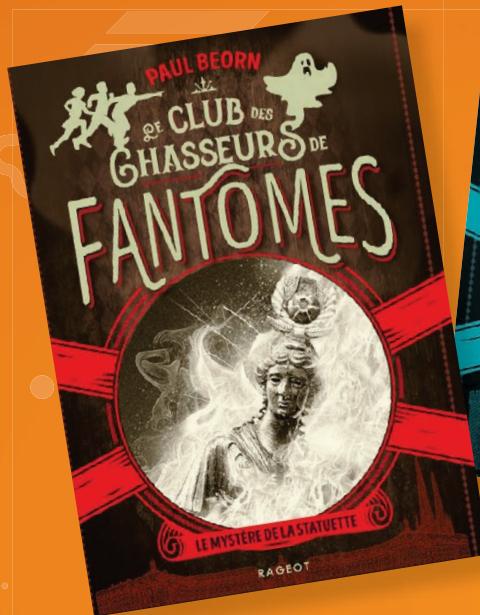
(né-e-s en 2011 et 2010)

SÉLECTION *livres*

52

LE CLUB DES CHASSEURS DE FANTÔMES

Auteur : Paul Beorn.



LE MYSTÈRE DE LA STATUETTE

Sacha, Louisa, Nicolas et Camille visitent le musée d'Aquitaine à Bordeaux quand une statuette est dérobée. Le conservateur et le gardien accusent le père de Sacha et Louisa ! Alors qu'ils cherchent des indices pour l'innocenter, ils découvrent qu'un fantôme a laissé des traces dans le musée.

Le soupçonnant d'être le voleur, les membres du club des chasseurs de fantômes décident de le poursuivre dans le passé...

+

LE NAVIRE DES DISPARUS

En vacances à La Rochelle, Sacha a la garde de sa petite sœur Louisa. Quand celle-ci disparaît, il part à sa recherche avec son cousin Nicolas. Ils font la rencontre de Camille qui affirme que Louisa a été enlevée par des fantômes !

Bientôt, Sacha découvre qu'il possède le pouvoir de voir ces fantômes et de basculer à leur époque.

Il entraîne Nicolas et Camille dans une course-poursuite à travers la ville et son histoire...

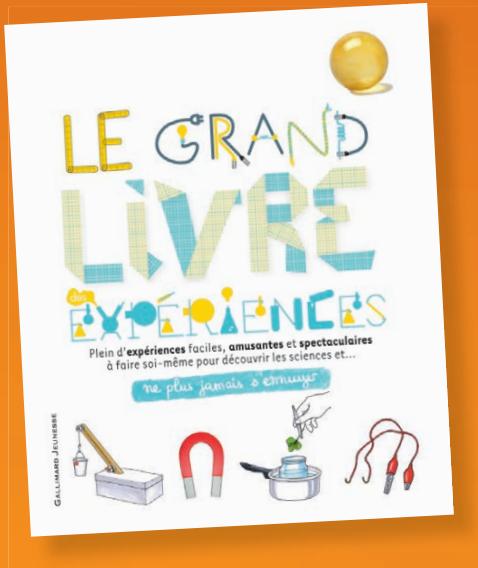
LE GRAND LIVRE DES EXPÉRIENCES

Auteur : Ian Graham.

Comment construire et lancer une fusée, fabriquer des cristaux ou changer la couleur d'une fleur ? Comment fonctionnent un aéroglisseur, un bateau à vapeur ou un four solaire ? Comment fabriquer un télescope, une lampe de poche ou un détecteur de métaux ?

Le grand livre des expériences explique clairement, étape par étape, tout en images et schémas, comment réussir toutes ces expériences et comprendre les grands phénomènes scientifiques.

Ce livre contient plus de 80 expériences scientifiques, dans tous les domaines, faciles à réaliser avec des ingrédients ou des outils simples que l'on trouve généralement à la maison.



+

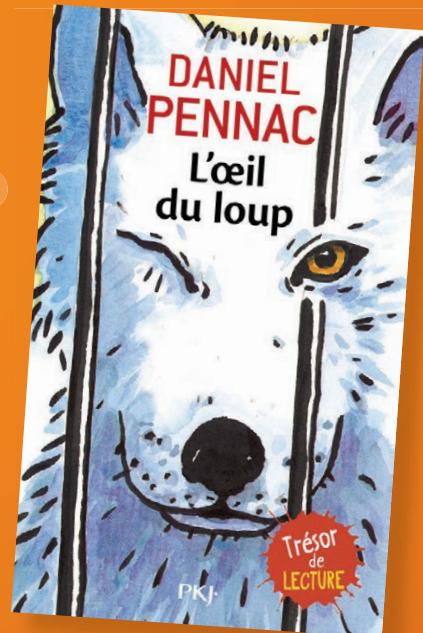
L'ŒIL DU LOUP

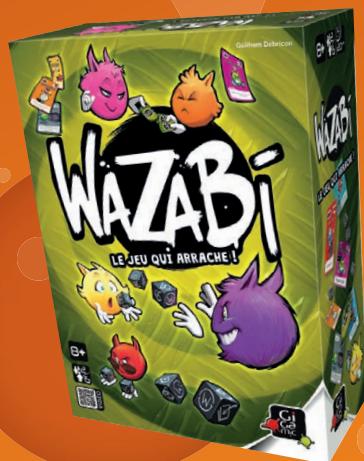
Auteur : Daniel Pennac.

Chaque jour, au zoo, le vieux loup voit un petit garçon le fixer de ses deux yeux grands ouverts. Et ça, le loup ne le supporte pas : il est borgne et ne sait pas quel œil regarder. Mais l'enfant le comprend et ferme un œil.

Le voyage peut commencer.

Dans l'œil du loup, l'enfant va découvrir le Grand Nord et, dans l'œil de l'enfant, le loup verra défiler la vie dans le désert africain.





54

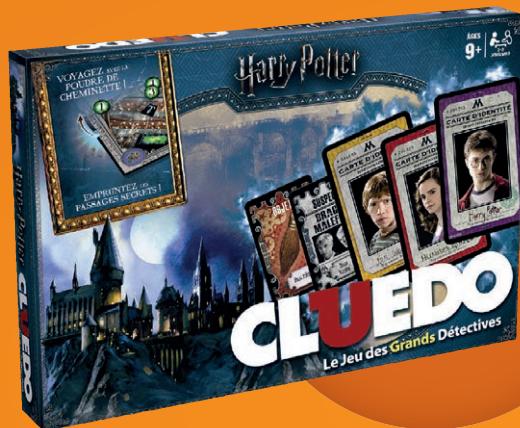
WAZABI

Un seul but, se débarrasser de tous ses dés.
Lancez les dés et, selon le tirage, donnez des dés à vos adversaires,
piochez des cartes et posez de machiavéliques cartes Action.

55

CLUEDO HARRY POTTER

Un étudiant a brusquement disparu.
Sous les traits d'Harry, Ron, Hermione, Ginny, Luna
ou Neville, vous devez découvrir qui est responsable
de sa disparition, quel objet a été utilisé et où cet étudiant
a été enlevé. Utilisez la poudre de cheminette pour vous
déplacer par le réseau de cheminées magiques...
Mais attention à ne pas rencontrer les forces du mal.



56

CERF-VOLANT XERO LOOP

Dirigeable pour débutant, barre en fibre de verre
et voile en polyester Risstop résistant.
Dimensions : 160 x 80 cm.



57

SAC DE SPORT DRAGON BALL

Entraînez-vous pour devenir un Super Saiyan avec ce sac de sport Dragon Ball. Grand compartiment de rangement fermé par zip, poche à l'arrière. Bandoulière ajustable et poignées pour le porter. Réalisé en polyester marine, décor sur la face avant. Capacité 30 l. 50 x 25 x 25 cm.



0-2 ans

3-5 ans

6-8 ans

**58**

MICRO KARAOKÉ COMPATIBLE BLUETOOTH

À la fois micro et enceinte compatible Bluetooth 5.0, il vous permettra de chanter sur la musique (possibilité de télécharger des applications de chant sur iOS et Android). Effets lumineux sur le pourtour. Port carte micro SD (carte non incluse). Batterie 500 mAh amovible, rechargeable en 2 heures (câble USB inclus). Puissance sortie 5 W. Hauteur : 27 cm.

59

MONTRE BOIS

Boîtier en bois véritable, diamètre 4 cm, affichage 3 aiguilles. Bracelet en cuir beige.



9-10 ans

11-12 ans

Jouets
d'office



60

ENCEINTE SANS FIL TISSU

Haut-parleur compatible Bluetooth avec amplificateur intégré. Batterie rechargeable 400 mAh (câble de charge USB inclus). Puissance 3 W. Dimensions : 18,4 x 10,4 x 4,4 cm.

62 CAMÉRA SPORT

Écran 2 pouces. Résolution vidéo maximum 1 080 P, 12 MP maximum en photo. Connexion Wifi pour contrôle et réglage depuis un smartphone Android ou iOS (smartphone non inclus). Angle 120°. Lecteur carte micro SD maximum 32 Giga (non incluse). Batterie rechargeable intégrée (câble USB inclus). Livrée avec caisson étanche 30 m et fixations pour vélo, ski, moto, casque... Dimensions de la caméra : 6 x 4 x 3 cm.



61

RADIO-RÉVEIL AUDIOSONIC

Radio FM PLL, 10 mémoires. Double alarme. Fonction sommeil et sieste. Affichage de l'heure et icônes prévisions météo (capteur d'humidité intégré). Dimensions : 20 x 7 x 3 cm. Alimentation : adaptateur 230 V inclus et 1 pile relais CR2032 non fournie.



PACK GAMER PS4

63

Casque avec micro, livré avec dock de charge pour 2 manettes PS4 (manettes non incluses), 2 appuie-pouces et 1 câble de charge pour manette (USB vers micro USB, longueur 3 m). Le casque est équipé d'un câble 1,50 m qui se connecte directement sur une manette de jeu.



JOUET en bois

FERMER LA BOÎTE

64

Rabattre le maximum de touches selon le lancer
des 2 dés jusqu'à être bloqué.
On comptabilise alors les touches restantes.
Mais 6 et 6 font 12 ou $9 + 3$, $8 + 4$...
Il faut compter et... choisir.



65

JEU DE STRATÉGIE KSAR

Un jeu où il faut faire son chemin le plus long possible.
Prolonger le sien ou barrer celui de son adversaire ?
C'est le plus malin qui gagne.



66

ÉCHASSES

Superbes échasses en hêtre
de 120 cm avec 5 niveaux.
Jeu de plein air indémodable
ou vitesse et adresse sont
des challenges à relever.

0-2 ans

3-5 ans

6-8 ans

9-10 ans

11-12 ans

Jouets
d'office

ABONNEMENT *magazines*



67

J'AIME LIRE MAX !

Pour stimuler l'envie de lire à partir de 9 ans. Un roman captivant. 30 pages de BD, des reportages et des infos insolites. Abonnement pour 6 numéros.

68

IMAGES DOC

Un monde de découvertes.
Le magazine qui stimule la curiosité de ses lecteurs.
Votre enfant explorera l'histoire, la science,
le monde et la nature.
Abonnement pour 6 numéros.



de

11



12



à

ans

(né-e-s en 2009 et 2008)

SÉLECTION livres

69

SOS CRÉATURES FANTASTIQUES TOMES 1 & 2

Auteurs : Tui T. Sutherland
& Kari Sutherland.

LE SECRET DES PETITS GRIFFONS Tome 1

Logan découvre un soir un bébé griffon caché sous son lit. Cela le mène tout droit aux deux élèves les plus bizarres du collège. Zoé, toujours stressée, et le beau Blue vivent à la Ménagerie, une réserve qui abrite licornes très snobs, phénix égocentrique et griffons incontrôlables... Logan croit rêver mais il faut faire vite : s'ils ne retrouvent pas les autres griffons perdus, tout le monde découvrira l'existence de ce lieu ultrasecret. Qui a laissé s'échapper ces animaux légendaires ? Les gardiens de la Ménagerie ont-ils un ennemi ?



LE PROCÈS DU DRAGON Tome 2

+

Quelque chose ne tourne pas rond à la Ménagerie : Pelly, l'oie aux œufs d'or, a disparu et toutes les preuves accusent l'un des dragons. La famille Kahn n'a que quatre jours pour mener l'enquête et prouver l'innocence de Scratch. Selon la théorie de Logan, Zoé et Blue, seul un loup-garou aurait pu hacker les caméras de surveillance et dévorer Pelly. D'autant plus que, la nuit de l'attaque, la lune était pleine... Mais qui s'acharne à vouloir saboter la Ménagerie et pourquoi ?

70

LE MONDE DE MILO TOMES 1 & 2

Auteur : Richard Marazano
Illustration : Christophe Ferreira.



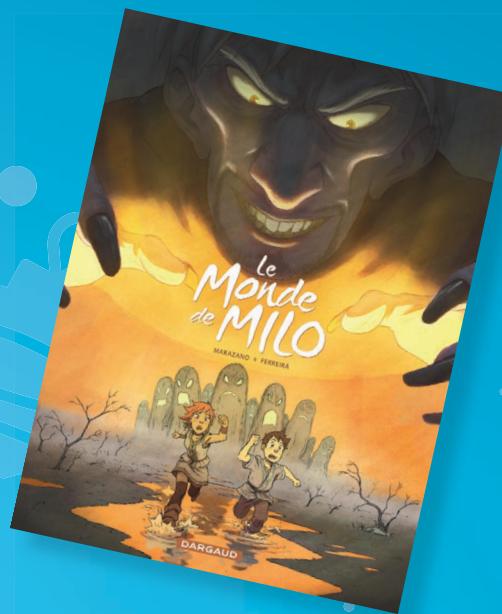
Tome 1

Milo est très souvent seul dans une maison, au bord du lac. Un jour, il trouve un magnifique poisson d'or, et sa vie bascule ! Car après le merveilleux poisson, c'est un homme à tête de crapaud, puis un autre à tête d'aigle qui apparaissent, bientôt suivis par une jeune fille prisonnière. Milo découvre que, de l'autre côté du lac, existe un monde fantastique dans lequel une bataille entre le bien et le mal fait rage. Il comprend surtout qu'il n'est pas impliqué dans cette histoire par hasard.

+

Tome 2

Ce second épisode du Monde de Milo nous transporte de l'autre côté du lac. Milo et Valia y découvrent un drôle de village peuplé de gens tout petits. Leur arrivée ne passe pas inaperçue, et ils sont bientôt recherchés par un puissant sorcier. Ce dernier envoie des animaux fantastiques détruire le village. Les deux enfants, suivis par la petite Mindhi, doivent fuir, pourchassés par l'homme-crapaud et l'homme-aigle qui, apprend-on, sont à la solde du sorcier. Mais pourquoi Milo a-t-il tant d'importance de ce côté du lac ?





71

JET LAG

Un quiz, quoi de plus simple ?
 Tout le monde peut répondre
 à un quiz de culture (très) générale.
 Mais en décalé ?
 En répondant à la question précédente ?
 C'est tout de suite un peu plus délicat.
 Et fun !



73

ENSEMBLE BADMINTON

Quatre raquettes en acier trempé, cordage haute tension,
 grip éponge, trois volants, poteaux acier, filet,
 housse intégrale, ballon multijeux taille 5.

MONOPOLY : ÉDITION FORTNITE

72

Retrouvez tout l'univers du jeu vidéo
 dans Monopoly Fortnite avec un nouveau pack,
 des nouveaux lieux et nouveaux personnages !



74

MIROIR LUMINEUX 2 EN 1

Miroir lumineux équipé de 43 LED.
 Convertible en lampe de bureau.
 Pied avec réceptacle pour accessoires
 (non inclus). Bouton marche/arrêt tactile.
 Miroir inclinable. Fonctionne sur batterie lithium
 rechargeable (câble USB inclus).
 Dimensions du miroir : 18 x 18 cm





VALISE CABINE SUMMER

75

Taille compatible vols *low cost*. Réalisée en ABS décor embossé ananas sur les 2 faces. Équipée de quatre roues multidirectionnelles, canne télescopique et poignée de portage. Fermée par zip et serrure codée. Intérieur aménagé avec plateau de séparation intégrant une poche filet zippée et des sangles élastiques. Dimensions, roues incluses : 53 x 33 x 21 cm.



ÉCOUTEURS SANS FIL BANZAI

77

Ces écouteurs sans fil avec la technologie Bluetooth 5.0 se rechargent dans leur boîtier après écoute.

Chaque écouteur fonctionne avec une batterie Li-po de 55 mAh. Station de charge Li-po 600 mAh rechargeable avec câble USB fourni.

Les écouteurs possèdent un ergot en silicone qui permet de bien les bloquer dans l'oreille. Commandes tactiles, micro intégré. Boîtier avec couvercle pivotant et anneau façon maroquinerie. Dimensions : 6 x 6 x 3 cm.

BRACELET CONNECTÉ

76

Écran 1,44 pouce.
Micro et HP intégrés.

Fonctions : podomètre, alerte sédentarité, calendrier, calculatrice, réveil, écoute musique. Batterie rechargeable intégrée (câble de charge USB inclus). Synchronisation avec Android : réception des messages, réception et émission des appels, répertoire, journal des appels, notifications, déclenchement de l'appareil photo, musique et anti-perte. Synchronisation avec iOS : réception et émission des appels, répertoire et journal des appels. Boîtier, dimensions : 4 x 4,3 cm. Bracelet en résine.



BARRE DE SON BLAUPUNKT

78

Compatible Bluetooth 5.0. Radio FM.
Fonction prise d'appels en mains libres. Port USB.
Prise auxiliaire (câble inclus).
Batterie lithium rechargeable 1 200 mAh (câble de charge
USB inclus), autonomie de 3 à 4 heures Puissance 2 x 5 W.
Dimensions : 40 x 5,5 x 7 cm.



79

POWER BANK INDUCTION BLAUPUNKT

Capacité 10 000 mAh. Surface de charge induction pour les appareils
compatibles. Une sortie USB 1A et 1 sortie USB 2,1A.
Cordon de charge USB/micro USB inclus. Dimensions : 10 x 6 x 2,2 cm.

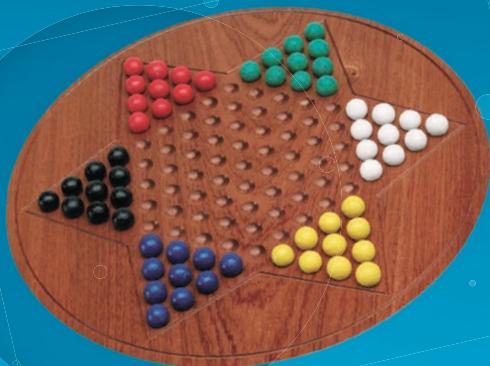
80

PACK KONIX POUR NINTENDO SWITCH

Casque gaming Switch : conçu pour rester confortable
lors de longues sessions de jeu et améliorer l'immersion.
Il restitue fidèlement les graves et les aigus. Il se branche
sur la console et le son est réglable directement sur l'oreillette.
Câble de 3,5 m, connecteur jack 3,5 mm. Micro orientable.
Livré avec : une sacoche de transport, un boîtier pour ranger
4 cartouches de jeux (cartouches non incluses), un cordon USB
vers USB C pour Switch longueur 1,8 m, protège-écran
en verre trempé et kit de nettoyage.



JOUET en bois



81

DAMES CHINOISES

Jeu de stratégie et familial. Plateau rond en acajou, diamètre 30 cm, équipé de ses 60 billes de verre. De 2 à 6 joueurs.

82

BACKGAMMON

Jeu de société à 2 joueurs associant hasard et stratégie.



83

JEU DE STRATÉGIE NIVOS

Une bataille ludique en 3D. Le gagnant aura le moins de hauteur de blocs de pénalités.
Un jeu aux règles simples, sans temps mort, rapide et accessible à tout type de public.



0-2 ans

3-5 ans

6-8 ans

9-10 ans

11-12 ans

Jouets
d'office

ABONNEMENT *magazines*



84

GEO ADO

Geo Ado développe l'apprentissage de la géographie humaine, culturelle, économique et de ses outils.

Il explique les problématiques contemporaines de notre monde et les grands enjeux mondiaux présents et à venir.

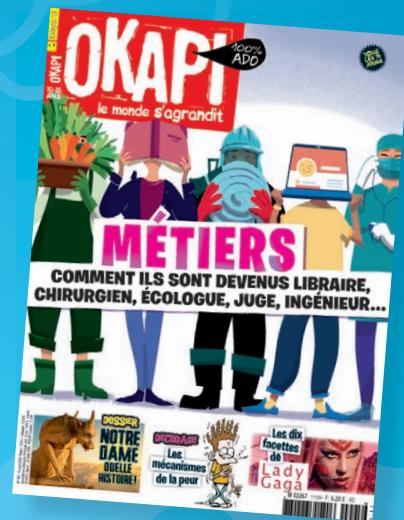
Abonnement pour 6 numéros.

85

OKAPI

Un bimensuel 100 % ados ! Pour bien vivre les années collège et découvrir de nouveaux horizons avec des dossiers étonnants pour comprendre et s'ouvrir au monde. Des enquêtes sur les sujets qui passionnent les adolescents.

Abonnement pour 7 numéros.





Jouets d'office



de **0**
à **2** ans **JOUET**
en bois

13

DOMINOS ANIMAUX DE LA SAVANE

Les incontournables dominos éducatifs.
Zèbre, girafe, éléphant... seront vos amis.

JOUET
en bois

de **3**
à **5** ans

32

MEMORY LES ANIMAUX DE LA JUNGLE

Qui comptabilisera le plus de paires d'animaux en faisant travailler sa mémoire ? Seul ou en famille, sans limite d'âge.
36 jetons et... 18 paires à retrouver.



de **6**
à **8** ans

46

CASQUE BLUETOOTH MUSE

Casque Bluetooth, arceau réglable pour un maximum de confort.
Autonomie en mode Bluetooth musical jusqu'à 10 heures.
Temps de charge : entre 2 et 3 heures.
Batterie rechargeable intégrée. Système mains libres.
Impédance : 32 Ohms. Diamètre haut-parleur 4 cm.
Câble auxiliaire 100 cm. Câble USB 80 cm.





de **9** à **10** ans

60

ENCEINTE SANS FIL TISSU

Haut-parleur compatible Bluetooth avec amplificateur intégré. Batterie rechargeable 400 mAh (câble de charge USB inclus). Puissance 3 W. Dimensions : 18,4 x 10,4 x 4,4 cm.

de **11** à **12** ans

POWER BANK INDUCTION BLAUPUNKT

Capacité 10 000 mAh. Surface de charge induction pour les appareils compatibles. Une sortie USB 1A et 1 sortie USB 2,1A. Cordon de charge USB/micro USB inclus. Dimensions : 10 x 6 x 2,2 cm.

79



0-2 ans

3-5 ans

6-8 ans

9-10 ans

11-12 ans

Jouets
d'office



Spectacles



COMPIÈGNE
**CIRQUE
 DE NOËL
 MÉDRANO**

**Dimanche
 22 novembre 2020
 Lieu précisé
 ultérieurement**

Séance à 14 h.

Le Cirque Médrano présente
 pour la première fois un spectacle
 100 % humain !

Les artistes internationaux
 rivaliseront d'adresse pour vous
 émouvoir et vous impressionner.
 Acrobates au sol et aériens, clowns,
 magiciens et le grand ballet
 des danseuses et danseurs vous
 feront passer 2 heures inoubliables.

À PARIS

L'ARCHE DE NOËL ET LES TRÉSORS DE CHINE

DEUX UNIVERS SUR 35 000 M² : LES MANÈGES FORAINS ET LES TRÉSORS DE CHINE
MAIS AUSSI UN SPECTACLE, LA LÉGENDE DU LION !

Retrouvez une fête foraine géante pour tous les âges :

un espace Babychou pour les moins de 5 ans, pour les plus de 6 ans des manèges et jeux forains, des parcours géants, des manèges à sensation, un espace Playmobil ainsi qu'un « parc ados et pré-ados » spécial activités sportives et un village numérique de plus de 1 000 m².

**Samedi
28 novembre 2020
Parc des expositions
Paris Nord Villepinte**

De 9 h à 12 h



EXPOSITION : LES TRÉSORS DE CHINE

Partez à la découverte de l'histoire et de la culture chinoise. L'exposition s'ouvre sur un parcours de 8 salles qui présentent 4 dynasties importantes : les Qin, les Han, les Tang et les Ming, ainsi que les grands courants artistiques, de pensées et les nouveaux métiers qui se sont révélés en Chine à ces époques.

LE SPECTACLE : LA LÉGENDE DU LION

Dans la savane règne un majestueux lion tout-puissant qui protège les autres animaux. Son jeune fils sait qu'un jour il lui succèdera mais il est loin de deviner les épreuves que lui imposera l'exercice du pouvoir...

**JEAN ABRAUD
GRAND
CIRQUE DE NOËL
de l'Oise**

**PARC
SAINT PAUL**

présentent

**NOUVEAU
EN 2020 !**

Votre Arbre de Noël
au Parc Saint Paul

3H DE FESTIVITÉS
POUR UN
NOËL INOUBLIABLE

SPECTACLE
ATTRICTIONS
GOÛTER

Il était une fois Noël
au
Parc Saint Paul

À BEAUVAIS
**IL ÉTAIT
 UNE FOIS NOËL**
Samedi
5 décembre 2020
Parc Saint-Paul

Séances à 10 h et 14 h.

Pour la première fois venez vivre un Noël magique au Parc Saint-Paul avec 3 heures de festivités : un grand spectacle de cirque d'une heure sous le chapiteau, la découverte d'une sélection d'attractions du parc dont le Wood Express, le Safari Trip, le Dino Disk'O et l'Arène Magique pour les plus petits.



À SAINT-MAXIMIN
**GRAND CIRQUE
 DE NOËL**
Tous à Rio !

**Dimanche
 20 décembre 2020**
**Zone commerciale
 Parking Cora**

Séances à 10 h et 14 h.

Cette année, le cirque Lydia Zavatta des frères Caplot vous emmène dans le monde féérique, coloré et rythmé du Carnaval de Rio. Clowns, danseuses, acrobates au sol et aériens enchanteront petits et grands pour cette grande fête du cirque.



Calendrier & inscriptions

CALENDRIER DES SPECTACLES ET DE LA DISTRIBUTION DES JOUETS



Toute réponse reçue après le 11 septembre 2020 sera considérée comme retardataire.
Les bénéficiaires recevront un jouet d'office (par tranche d'âge).

SPECTACLES

COMPIÈGNE

Cirque de Noël Médrano

Dimanche 22 novembre 2020

Séance à 14 h.

Lieu précisé ultérieurement - Compiègne.

PARIS

L'arche de Noël et les trésors de Chine

Samedi 28 novembre 2020

De 9 h à 12 h.

Parc des expositions Paris Nord Villepinte.

BEAUVAIS

Il était une fois Noël

Samedi 5 décembre 2020

Séances à 10 h et 14 h.

Parc Saint-Paul - Beauvais.

SAINT-MAXIMIN

Grand cirque de Noël Tous à Rio !

Dimanche 20 décembre 2020

Séances à 10 h et 14 h.

Zone commerciale - Parking Cora
Saint-Maximin.

DISTRIBUTION DES JOUETS

ACM du Bourget, de Chambly, de Mitry-Mory et de Nogent-sur-Oise et Gare d'Ermont

Mardi 8 décembre 2020, de 11 h à 17 h.

Saint-Denis, Gare de Roissy 2, local Équipement de Compiègne

Jeudi 10 décembre 2020, de 11 h à 17 h.

Salle des OS du Landy, permanence de Crépy-en-Valois, annexe Traction de Pontoise

Mardi 15 décembre 2020, de 11 h à 17 h.

Gare de Beauvais, restaurant d'entreprise de Joncherolles

Jeudi 17 décembre 2020, de 11 h à 17 h.

Restaurant d'entreprise de Paris Nord

Du lundi 14 au vendredi 18 décembre 2020,
de 10 h à 17 h.

Journée retardataires et jouets d'office (Restaurant d'entreprise de Paris Nord, salle d'hôtes)

Mercredi 23 décembre 2020, de 10 h à 17 h.

ATTENTION

Aucune distribution de jouet les jours de spectacles

INFOS INSCRIPTIONS

Si vos enfants ou vous-même n'êtes pas inscrits au CASI, merci de fournir avec la fiche d'inscription les photocopies de votre bulletin de salaire de novembre 2019 et du livret de famille pour chaque enfant.

Il est possible de choisir un jouet dans la tranche d'âge inférieure, mais pas dans la tranche d'âge supérieure. En cas d'indisponibilité d'un jouet, celui-ci sera remplacé par un jouet similaire.

Les inscriptions incomplètes ou ne respectant pas les critères d'attribution seront retournées aux familles et ne seront pas prises en compte.

L'envoi de votre inscription par voie postale est à votre charge. En cas de non réception de votre inscription, vos enfants bénéficieront d'un jouet d'office.

Si vous remettez votre inscription en main propre dans une antenne, un bon de réception vous sera remis. Ce bon est à conserver et présenter en cas de problème.

Les inscriptions sont à retourner au CASI Paris Nord jusqu'au vendredi 11 septembre 2020.

Toutes les réponses reçues après cette date seront considérées comme retardataires.

Les bénéficiaires recevront un jouet d'office correspondant à leur tranche d'âge (pages 42 et 43).

L'attribution des places de spectacle se fait dans la limite des places disponibles.

Si votre conjoint est aussi rattaché au CASI Paris Nord, merci de choisir 2 spectacles différents.

À compter du jeudi 24 décembre 2020, nous ne disposerons plus d'aucun des jouets (retour au fournisseur).

Nous vous prions de prendre vos dispositions afin de récupérer vos jouets avant cette date.

Une personne de votre choix peut venir à votre place, munie d'une photocopie de votre Pass Carmillon ou de votre bon de retrait.

Dans le cas contraire, nous ne pourrions répondre à vos demandes.

JOUETS DÉFECTUEUX

Les jouets défectueux peuvent être retournés jusqu'au 15 janvier 2021.

Pour tous renseignements, s'adresser au siège du CASI.

ATTENTION :

Les feuilles d'inscription « Jouets et Spectacles » se trouvent en dernière de couverture et rabat. Veuillez détacher l'ensemble du dossier et nous le retourner après l'avoir complété. Vous pouvez également le télécharger sur notre site internet casipno.fr Rubrique Enfance-Jeunesse / Arbre de Noël (pdf interactif) et nous le retourner par email à arbredenoel@casipno.fr

Sélection spectacles

ATTENTION : toute réponse reçue après le 11 septembre 2020 sera considérée comme retardataire*.

CHOIX DU SPECTACLE

COMPIÈGNE

Cirque de Noël Médrano

Lieu précisé ultérieurement.

Dimanche 22 novembre 2020

Séance à 14 h.

PARIS

L'arche de Noël et les trésors de Chine

Parc des expositions Paris Nord Villepinte.

Samedi 28 novembre 2020

Séance de 9 h à 12 h.

BEAUVAIS

Il était une fois Noël

Parc Saint-Paul - Beauvais.

Samedi 5 décembre 2020

Séance à 10 h.

Séance à 14 h.

SAINT MAXIMIN

Grand cirque de Noël Tous à Rio !

Zone commerciale - Parking Cora -
Saint-Maximin.

Dimanche 20 décembre 2020

Séance à 10 h.

Séance à 14 h.

Enfants jusqu'à 12 ans : _____ places

Parents (gratuit) : 1 2

Nombre de frères ou de sœurs âgés
de 13 à 17 ans inclus (gratuit) : _____ places

Places supplémentaires

(dans la limite des places disponibles)

Nombre de personnes : _____ x 17,50 €

= _____ €

Règlement à joindre à l'inscription.
(Chèque libellé à l'ordre du CASI Paris Nord)

* Les demandes de spectacles seront satisfaites
dans la limite des places restantes.



Sélection jouets

ATTENTION : toute réponse reçue après le 11 septembre 2020 sera considérée comme retardataire*.
N'oubliez pas de choisir le lieu de retrait des jouets. Le choix des jouets correspond à l'âge atteint en 2020.

Nom de l'enfant	Prénom	Né(e) le	Sexe	N° du jouet**	Page	désignation

Lieu de retrait du jouet

Mardi 8 décembre 2020 de 11 h à 17 h

- Accueil de mineurs du Bourget
2, rue Pierre Semard 93700 Drancy
- Accueil de mineurs de Chambly
chemin des Ateliers 60230 Chambly
- Accueil de mineurs de Mitry-Mory
12, place Bellevue 77290 Mitry-Mory
- Accueil de mineurs de Nogent-sur-Oise
avenue Jean Baudez 60180 Nogent-sur-Oise
- Gare d'Ermont

Jeudi 10 décembre 2020 de 11 h à 17 h

- Saint-Denis - Lieu précisé ultérieurement
- Gare de Roissy 2
- Local Équipement de Compiègne

Mardi 15 décembre 2020 de 11 h à 17 h

- Salle des OS du Landy
148, rue de Landy 93210 La Plaine Saint-Denis
- Permanence de Crépy-en-Valois
- Annexe Traction de Pontoise

Jeudi 17 décembre 2020 de 11 h à 17 h

- Gare de Beauvais
- Restaurant d'entreprise de Joncherolles
rue Marcel Sambat 93340 Villetaneuse

Du lundi 14 au vendredi 18 décembre 2020 de 10 h à 17 h

- Restaurant d'entreprise de Paris Nord
112, rue Maubeuge 75010 Paris

* les bénéficiaires recevront un jouet d'office correspondant à leur tranche d'âge.

** En cas d'indisponibilité d'un jouet, celui-ci sera remplacé par un jouet similaire.

Inscription jouets/spectacles

À retourner au plus tard le 11 septembre 2020 au CASI Paris Nord

185, rue du faubourg Saint-Denis 75010 Paris ou par email à arbredenoel@casipno.fr

Toute réponse reçue après le 11 septembre 2020 sera considérée comme retardataire*.

Inscription à adresser par courrier postal ou à déposer dans les installations du CASI Paris Nord uniquement.

Ne pas envoyer par pli de service. N'oubliez pas de choisir le lieu de retrait des jouets.

Le choix des jouets correspond à l'âge atteint en 2020. Nous vous demandons de nous fournir, avec le plus grand soin, tous les renseignements demandés car ils sont indispensables.

RENSEIGNEMENTS CONCERNANT LE DEMANDEUR

Nom _____ Prénom _____

N° CP _____ Entreprise / Étab. _____

Lieu principal d'affectation (cf. fiche de paie) _____

Adresse personnelle _____

Code postal _____ Ville _____

Tél. personnel _____ Tél. du travail _____

E-mail _____

IMPORTANT POUR LES ABONNEMENTS

Si vous avez choisi un abonnement, merci d'indiquer l'adresse de votre enfant.

Lors de la distribution des jouets, un exemplaire supplémentaire gratuit du magazine choisi sera offert à votre enfant. Le 1^{er} exemplaire sera envoyé au domicile de votre enfant à compter de mi-décembre 2020.

Fait à _____

Signature du demandeur : indiquez vos nom et prénom

le _____

En cochant cette case, vous certifiez l'exactitude des informations fournies dans ce formulaire.

* Les bénéficiaires recevront un jouet d'office correspondant à leur tranche d'âge. Les demandes de spectacles seront satisfaites dans la limite des places restantes.

Enregistrez votre formulaire complété et envoyez-le à l'adresse arbredenoel@casipno.fr
Si votre formulaire ne s'enregistre pas, veuillez télécharger la dernière version d'Acrobat Reader.



DATES À RETENIR

DATE LIMITE POUR RETOURNER LE BON DE COMMANDE

Vendredi 11 septembre 2020

Le non-respect du délai pour le dépôt de votre bon de commande implique l'attribution d'un jouet d'office et le choix du spectacle se fera en fonction des places restantes.



VOS SPECTACLES DE CETTE ANNÉE

CIRQUE DE NOËL MÉDRANO

le dimanche 22 novembre 2020
à Compiègne à 14 h.

L'ARCHE DE NOËL

ET LES TRÉSORS DE CHINE
le samedi 28 novembre 2020
à Villepinte de 9 h à 12 h.

IL ÉTAIT UNE FOIS NOËL

le samedi 5 décembre 2020
à Beauvais à 10 h et à 14 h.

GRAND CIRQUE DE NOËL

Tous à Rio !
le dimanche 20 décembre 2020
à Saint-Maximin à 10 h et à 14 h.



Cadeau naissance

Sans attendre l'arbre de Noël,
le CASI offre un cadeau de naissance
à votre enfant de 0 à 1 an.

N'hésitez pas à vous renseigner
auprès des installations du CASI*.

Pièces à fournir :

un extrait d'acte de naissance
ou votre livret de famille
et votre bulletin de salaire de novembre.

* Au siège du CASI,
dans les accueils
de loisirs.